

Proposition de barème pour le TP noté (lundi 3 mai 2010)

1 Boucles (exo1.c) (sur 12 pts)

question 1 (2pts)	0.5	include, int main+return ;
	0.5	déclaration des deux entiers a et b .
	0.5	saisie des deux entiers a et b .
	0.5	(calcul et) affichage de $a + b$.
question 2 (2pts)	0.5	toutes les autres déclarations.
	1	if ($a < b$) {...} else {...}.
	0.5	min et max.
question 3 (2pts)	1	boucle for (avec déclaration variable de boucle).
	0.5	Déclaration et initialisation de la somme,
	0.5	reste du calcul de $\sum_{i=\min}^{\max} i^2$ et affichage.
question 4 (1.5pts)	0.5	Initialisation de n avant while,
	1	boucle while et saisie d'un entier n pour avoir $3 \leq n \leq 10$,
question 5 (4.5pts)	2.5	affichage du toit.
	1.5	affichage du mur hors ligne où il y a la porte.
	0.5	affichage de la ligne du mur contenant la porte.

2 Tableaux (exo2.c) (sur 14 pts)

question 6 (1pt)	1	déclaration d'un tableau de 10 entiers.
question 7 (3pts)	1	entête de la fonction init + déclaration de variables locales,
	1	calcul d'un nombre aléa, $10i \leq alea < 10(i + 1)$,
	1	boucle + affectation à <code>tab[i]</code> .
question 8 (1pt)	1	fonction affiche.
question 9 (3.5pts)	1.5	entête de recherche + déclaration de variables locales + return,
	2	calcul du plus petit i tel que " $x < t_i$ ".
question 10 (3.5pts)	0.5	entête de la fonction ajout,
	1	pour un bon appel à la fonction recherche,
	2	insertion de x à la bonne place dans le tableau en ne conservant que les 10 plus petites valeurs.
question 11 (2pts)	1	include + proto + int main + autres déclarations + <code>srand(time(NULL))</code> ,
	1	appels à <code>init</code> , <code>affiche</code> , (saisie de x ?), <code>ajout</code> puis <code>affiche</code> .